

Les actus

Le projet Cité apprenti(e) valorisé dans le manuel *Let them play* issu des travaux du projet européen Erasmus + Gate Vet.

Le séminaire de clôture de ce projet tenu en avril 2021 avait permis de présenter les résultats de Cité Apprenti(e) aux différents établissements de formation allemands, roumains, danois partenaires du projet Gate Vet parmi d'autres initiatives, elles aussi basées sur la gamification des apprentissages.

L'objectif de la publication était de montrer les bonnes pratiques et résultats des différentes approches proposées.

Pour en savoir plus : <https://www.let-them-play.eu/>

Cité Apprenti(e) c'est quoi ? Il s'agit d'un projet partenarial porté par l'Ecole des Métiers qui a proposé la mise en oeuvre d'un parcours de préparation à l'apprentissage aux métiers de la relation client dans le secteur du tourisme mobilisant des outils ludiques et digitaux innovants à destination d'un public éloigné de l'emploi. Le Campus des Métiers et des Qualifications s'est impliqué dans l'essaimage des résultats de ce projet.

Ça se passe chez les partenaires

Forum des métiers de l'Hôtellerie Restauration
Testez et rejoignez un secteur cinq étoiles !

Palais des Congrès de Beaune
28 mars 2022 - 10h à 17h

Cet évènement à destination des demandeurs d'emploi et des publics scolaires proposera un parcours client avec des situations de mise en pratique des gestes métiers par le visiteur. Les demandeurs d'emploi pourront ensuite participer à un job dating pour rencontrer les employeurs beunois du secteur.

Le Campus sera présent avec les boîtes d'Escape Game qui permettront aux visiteurs de tester leurs compétences transversales.

Pour plus d'informations sur le forum :
m.antoine@bourgognefranche.comte.cci.fr



Les travaux du Campus

Ideathon 2022

Plus d'une centaine d'étudiants ont planché pendant deux jours les 14 et 15 janvier dernier sur des thèmes proposés par des entreprises ou collectivités du territoire dans l'objectif de produire un maximum d'idées innovantes. Réunis en équipes pluridisciplinaires, les étudiants devaient ensuite proposer un prototype rapide de leur meilleure idée et la présenter devant un jury de professionnels.

Parmi les problématiques proposées, les étudiants se sont interrogés sur la façon d'individualiser le repas en restauration collective ou encore sur comment s'inscrire dans l'économie solidaire en consommation énergétique ?

Cet évènement était organisé par les Campus des Métiers et des Qualifications Alimentation, goût, tourisme et Territoire Intelligent, l'ESADD (Ecole supérieure appliquée au design et au digital), Creativ' et les IPE (ingénieurs pour l'école) de l'académie de Dijon. Cet ideathon visait à développer les compétences transversales des étudiants et spécifiquement leur créativité. Les étudiants participants issus de l'Institut Agro de Dijon (ex Agrosup), du Master LEACA de l'Université de Bourgogne, du lycée Saint Joseph, de l'ESADD et de l'ESTP avaient été formés en amont aux techniques de créativité.

Pour en savoir plus : aurelie.gimbert@ac-dijon.fr

